

Antisipasi Jalur Rawan, Polsek Susukan Laksanakan Patroli

Panji R - CIREBON.PUBLIKINDONESIA.COM

Aug 30, 2023 - 09:07



CIREBON - Kejahatan begal dan kejahatan lainnya, geng motor di Sepanjang jalur dari perbatasan dari rawa gatel Arjawinangun berbatasan dengan Indramayu Jalur Pantura yang sangat panjang wilkum Polsek Susukan sehingga perlu secara rutinitas dilaksanakan Patroli malam dalam rangka menekan angka kriminalitas terutama begal dan guna menciptakan situasi yang aman dan konsusif personil Polsek Susukan Polresta Cirebon Polda Jabar melaksanakan kegiatan patroli pada malam hari dialogis utk mengantisipasi terjadinya gangguan Kamtibmas saat jam rawan Kriminalitas dalam wilayah hukum Polsek Susukan.

Untuk mencegah dan mengantisipasi terjadinya gangguan Kamtibmas di wilayah hukum Polsek Susukan melaksanakan upaya upaya antara lain melaksanakan patroli malam, Adapun tempat-tempat yang dianggap rawan Kriminalitas adalah jalan toang atau sepi kendaraan lalu lalang kendaraan , Kantor Bank/ tempat yang ada Mesin ATMnya, Perkantoran, Mini Market, Pemukiman Warga guna

menjamin keamanan dan wilayah tetap kondusif dan tidak terjadi gangguan Kamtibmas. Dengan dialogis kepada satpam sampaikan pesan Kamtibmas dan tugas tugas sbg satpam agar bisa menjaga kondusifitas sekitar wilayah kerjanya.

Kapolresta Cirebon Kombes Pol Arif Budiman, SIK, MH melalui Kapolsek Babakan AKP RINDUWAN dengan Giat Kepolisian patroli di malam hari sebagai upaya cegah dan tangkal gangguan kamtibmas dan antisipasi C3, tawuran dan genk motor dan kejahatan lain di siang hari. Polri sebagai pengemban tugas untuk melindungi, mengayomi dan melayani masyarakat berupaya untuk menciptakan situasi yang aman dan kondusif di wilayah hukum Polsek Susukan. Jalur Pantura dengan perbatasan Indramayu adalah Jalur yang rawan karena toang yang jauh sehingga perlu kehadiran Polisi. Utk itu patroli Macan Kumbang Presisi akan selalu Hadir utk menciptakan suatu keadaan yg membuat Masyarakat merasa aman dan nyaman dengan kehadiran Patroli di malam hari.